

ANALISIS EFEKTIVITAS INOVASI SISTEM INFORMASI ABSENSI BERBASIS ANDROID TERHADAP TINGKAT KEHADIRAN SISWA DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 2 SUMBAWA BESAR

Husnul Yanti^{1,2}, Chairul Hudaya^{2,3*}, dan Hanifa Sri Nuryani⁴

¹SMK Negeri 2 Sumbawa Besar, Indonesia

²Manajemen Inovasi, Sekolah Pascasarjana, Universitas Teknologi Sumbawa, Indonesia

³Teknik Sistem Energi, Fakultas Teknik, Universitas Indonesia, Indonesia

⁴Manajemen, Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Universitas Teknologi Sumbawa, Indonesia

Corresponding author: c.hudaya@uts.ac.id

ABSTRAK

Absensi di sekolah adalah aspek krusial pada pengelolaan kehadiran peserta didik. Pengumpulan data absensi yang efektif dan efisien menyampaikan manfaat besar bagi sekolah dalam mengelola kehadiran siswa, mengawasi keteraturan kegiatan belajar-mengajar, dan memastikan kepatuhan siswa terhadap kebijakan sekolah. Dapat mengetahui sejauh mana efektivitas penggunaan aplikasi terhadap peningkatan kehadiran siswa serta kelebihan dan kekurangan aplikasi tersebut dapat dikembangkan lebih lanjut. Penelitian ini memakai pendekatan penelitian kombinasi (mix method). Metode kuantitatif akan dilakukan dengan skor rata-rata, sampel pada penelitian ini sebanyak 91 responden dan metode pengambilan berdasarkan purposive sampling, teknik pengumpulan data melalui observasi, kuisioner, wawancara mendalam. Adapun pentingnya penelitian ini dapat memudahkan proses absensi siswa dengan cepat dan mudah, meningkatkan kedisiplinan siswa dengan adanya sistem ini akan mengurangi kemungkinan siswa yang tidak datang sekolah, dan meningkatkan *efisiensi* tenaga pengajar untuk lebih fokus pada proses pembelajaran dan meningkatkan kualitas pendidikan di SMK Negeri 2 Sumbawa Besar. Hasil pengukuran efektifitas berdasarkan indikator penerapan inovasi menunjukkan (a) tingkat kemudahan (easier) skor 445 – sangat efektif (b) lebih baik (better) skor 436 – sangat efektif lebih cepat dan lebih tepat (faster) skor 369 – efektif lebih murah (cheaper) skor 395 – efektif lebih aman (safety) skor 383 – efektif. Dapat disimpulkan bahawa penerapan aplikasi absensi berbasis *android* di SMK Negeri 2 Sumbawa Besar sangat memudahkan sekaligus mempercepat siswa untuk melakukan absensi. Penerapan aplikasi absensi berbasis *android* di SMK Negeri 2 Sumbawa Besar memudahkan guru untuk melakukan absensi siswa sekaligus secara *real time* dapat merekap absensi siswa setiap bulannya karena langsung tersimpan ke *database*. Aplikasi tersebut juga memudahkan wali murid untuk dapat mengontrol kehadiran anaknya karena informasi absensi secara otomatis oleh aplikasi akan dikirimkan ke nomor whatsapp wali murid.

Kata Kunci: Efektivitas; Aplikasi android; Tingkat kehadiran; Absensi; SMK.

ABSTRACT

Attendance at school is a crucial aspect of managing student attendance. Effective and efficient attendance data collection provides great benefits for schools in managing student attendance, monitoring the regularity of teaching and learning activities, and ensuring student compliance with school policies. Can find out to what extent the effectiveness of using the application in increasing student attendance and the advantages and disadvantages of the application can be developed further. This research uses a combined research approach (mix method). The quantitative method will be carried out with an average score, the sample in this study is 91 respondents and the collection method is based on purposive sampling, data collection techniques through observation, questionnaires,

in-depth interviews. The importance of this research is that it can facilitate the student attendance process quickly and easily, improve student discipline with this system, it will reduce the possibility of students not coming to school, and increase the efficiency of teaching staff to focus more on the learning process and improve the quality of education at SMK Negeri 2 Sumbawa. Big. The results of measuring effectiveness based on innovation implementation indicators show (a) level of ease (easer) score 445 – very effective (b) better (better) score 436 – very effective faster and more precise (faster) score 369 – effective cheaper (cheaper) score 395 – effective, safer (safety) score 383 – effective. It can be concluded that the implementation of an Android-based attendance application at SMK Negeri 2 Sumbawa Besar really makes it easier and faster for students to take attendance. The implementation of an Android-based attendance application at SMK Negeri 2 Sumbawa Besar makes it easier for teachers to take student attendance and in real time can record student attendance every month because it is directly saved to the database. This application also makes it easier for parents to control their children's attendance because the application will automatically send attendance information to the parents' WhatsApp number.

Keywords: Effectiveness; Android app; Attendance rate; Absence; Vocational school.

1. PENDAHULUAN

Teknologi informasi saat ini memiliki peranan yang sangat krusial di segala bidang dan aspek kehidupan, baik dalam dunia pendidikan, usaha, politik hingga perekonomian. Perkembangan teknologi berita yang meningkat seperti waktu ini sudah mendorong akselerasi pada berbagai bidang. Hal ini pula yang menyebabkan munculnya kemajuan di aplikasi serta diimbangi pula menggunakan kemajuan dan kecanggihan teknologi beserta perangkat kerasnya. Secara langsung ataupun tidak, teknologi informasi sudah sebagai bagian penting berasal berbagai bidang kehidupan. sebab banyak kemudahan yang ditawarkan, teknologi berita hampir tidak dapat dilepaskan berasal banyak sekali aspek kehidupan manusia. (Akhmad Sudrajat, 2010)

Seiring pesatnya perkembangan teknologi berita bisa menyampaikan kemudahan-kemudahan yang ditawarkan di dalamnya, tanpa adanya teknologi info serta komunikasi sebuah instansi perusahaan juga forum pendidikan bisa kesulitan dalam segala pemrosesan yang akan dikelola sinkron menggunakan kebutuhan Perkembangan. Dalam dunia pendidikan sekarang ini banyak dijumpai Sekolah Dasar Full Day yaitu anak sekolah dari jam 7 pagi hingga jam 14.00 atau bahkan hingga sore. sekarang banyak orang tua memilih Sekolah Dasar full day sebab kesibukan orangtua sebagai akibatnya pendidikannya terjamin, belajar dengan teratur, anak-anak jua disibukkan menggunakan aktivitas-kegiatan di sekolah sebagai akibatnya lebih terarah dan terhindar asal pergaulan yang tidak jelas. Pihak sekolah jua wajib melaporkan kepada orang tua apa saja aktivitas para siswa pada sekolah serta absensi siswa, orang tua pula pasti ingin memperoleh berita perkembangan putra/putri pada sekolah menggunakan simpel, mengetahui data absensi, serta aktivitas yg akan dilaksanakan sekolah dengan mengundang orang tua. (Hasibuan, 2022).

Menggunakan sistem informasi diperlukan bisa mempermudah penyampaian berita kepada orang tua peserta didik. telah menjadi rutinitas setiap tahun ajaran baru tidak sedikit orang tua mencari sekolah yang terbaik buat putra-putrinya sekalipun sekolah yang dipilih nanti biayanya besar serta lokasinya relatif jauh. Hal tadi dikarenakan para orang tua menginginkan anaknya di didik sang sekolah yg baik, tetapi meskipun telah menentukan sekolah terbaik terkadang sebab lingkungan pergaulan yang kurang baik menyebabkan para peserta didik tidak hadir pada kelas (bolos) padahal mereka berpamitan pada orang tuanya di rumah buat bersekolah.

Salah satu aktivitas guru ketika berada pada kelas merupakan mendata kehadiran peserta didik atau biasa disebut presensi. berdasarkan Kamus besar Bahasa Indonesia (KBBI) absensi berarti ketidakhadiran yang berasal dari kata absent (tidak hadir). Absensi adalah keliru satu tolak ukur aktivitas peserta didik dalam proses pembelajaran. Absensi peserta didik terdiri berasal peserta didik masuk, sakit, biar maupun alpha (tak masuk tanpa berita). Sekolah menyampaikan laporan ketidakhadiran peserta didik pada akhir studi atau di ketika siswa mendapatkan rapor di akhir semester. Begitu pula pada SMKN 2 Sumbawa akbar, pelaporan absensi dimasukkan dalam rapor yg diberikan pada akhir semester. Orang tua

mengalami kesulitan pada mengingat peserta didik yang tidak berangkat selama satu semester baik dengan warta biar , sakit dan bahkan memungkinkan siswa membolos pada waktu berlangsungnya kegiatan belajar mengajar Bila laporan diberikan di akhir semester (Akhmad Sudrajat, 2010).

Teknologi bisa diterapkan buat membantu mengatasi permasalahan dalam dunia pendidikan. salah satunya adalah bisa membantu serta menyampaikan isu absensi siswa kepada orang tua secara real time. Absensi merupakan kegiatan rutin yang dilakukan peserta didik setiap melaksanakan kegiatan belajar. Absensi menjadi bukti berjalannya suatu kegiatan yang bernilai bagi siapa saja yang menghadiri. Begitu pentingnya proses absensi maka proses tersebut hendaknya bisa dijalankan menggunakan praktis dan efisien. Sekolah merupakan galat satu model lembaga pendidikan yg selalu melakukan absensi terhadap siswanya. Sistem absensi manual pada sekolah masih tak jarang mengalami hambatan seperti kecurangan peserta didik pada mencatat kehadiran, kesulitan dalam mengumpulkan data absensi, serta sulitnya supervisi oleh pihak sekolah. sang sebab itu, diharapkan sistem absensi yang lebih efektif serta efisien (Zen & Rizal, 2021).

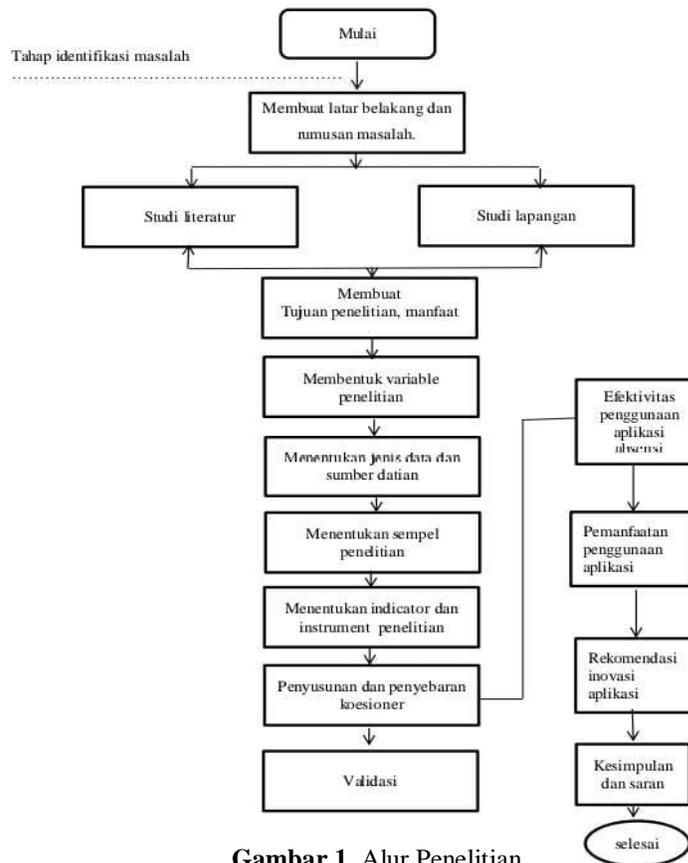
Pembuatan sistem informasi berbasis web merupakan keliru satu cara buat memberikan kemudahan dan ketenangan bagi kedua pihak. Bagi orang tua, mereka tak perlu tiba ke sekolah sehingga dapat berhemat waktu serta porto. Sedangkan bagi pihak sekolah, mereka lebih simpel buat mengontrol siswa yg tidak masuk kelas tanpa izin dari orang tua, secara tidak langsung sekolah meminta peran kontrol asal orang tua tanpa memerlukan banyak aktivitas konvensional. Pengembangan sistem info bertujuan mengubah absensi manual menjadi terkomputerisasi. di penelitian sebelumnya proses absensi tidak menggunakan indera buat mempermudah proses tersebut. Proses absensi masih memakai halaman web menjadi antar muka buat melakukan absensi. Proses absensi tersebut dilakukan oleh guru (Jantce & Suwita, 2020).

Sementara di penelitian ini absensi akan dilakukan oleh peserta didik. aplikasi sistem informasi absensi berbasis android ini bertujuan buat memudahkan proses absensi peserta didik secara online memakai android. Sistem ini akan memudahkan para pengajar pada melakukan absensi peserta didik tanpa perlu menggunakan buku absensi secara manual. dengan adanya perangkat lunak ini, dibutuhkan dapat menaikkan efektivitas serta efisiensi proses absensi di Sekolah Menengah kejuruan. Selain itu, aplikasi ini juga dapat membantu para pengajar untuk melihat rekapan catatan kehadiran peserta didik secara *online* (Gusrianty, 2017).

Maka untuk mengatasi permasalahan tersebut perlu di rancangnya suatu sistem untuk mengakses informaaasi absensi berbasis android ini orang tua siswa dapat mengakses informasi yang dibutuhkan dengan lebih praktis, cepat dan juga menghemat biaya. SMK Negeri 2 Sumbawa Besar adalah sebuah sekolah menengah kejuruan yang terletak di Kabupaten Sumbawa Besar, Nusa Tenggara Barat, Indonesia. Sekolah ini menyediakan pendidikan kejuruan dalam berbagai bidang, seperti Teknik Mesin, Teknik Elektro, Teknik Otomotif, Teknik Design Gambar Bangunan dan lain lain. Namun Jurusan yang menerapkan Aplikasi Sistem Informasi Absensi Berbasis Android hanya dua jurusan yaitu Teknik Otomasi Industri dan Teknik Pendinginan Udara. Absensi *online* yang digunakan oleh siswa jurusan Teknik Otomasi Industri dan Teknik Pendinginan Udara untuk melakukan Presensi, metode ini melaporkan kehadiran siswa yang berisi Jam Masuk, Jam pulang dan Jam Sholat Zuhur, dengan cara meng Upload atau menyecan barcode Kartu Pelajar untuk di verifikasi.

2. METODOLOGI

Penelitian ini merupakan metode *mixed methods*. Penelitian ini merupakan suatu langkah penelitian dengan menggunakan dua bentuk penelitian yang telah ada sebelumnya yaitu penelitian dengan menggunakan dua bentuk penelitian yang telah ada sebelumnya yaitu penelitian kuantitatif dan kualitatif. Adaapun alur penelitian ini sebagai berikut.



Gambar 1. Alur Penelitian

Penelitian dilakukan terhadap populasi sebanyak 91 responden, responden terdiri dari 69 orang siswa, 20 orang wali murid, dan 5 orang guru, sehingga total responden menjadi 91. Adapun karakteristik responden berdasarkan usia responden dengan tingkat usia 16-18 tahun sebanyak 69 (enam puluh sembilan) orang, usia responden 25-40 tahun sebanyak 25 (dua puluh lima) orang.

Adapun Aspek yang diobservasi dalam penelitian ini yaitu: Alat yang digunakan untuk penggunaan aplikasi. Tingkat keamanan, kemudahan, pada aplikasi yang di terapkan di SMKN 2 Sumbawa Besar, Laporan kehadiran siswa.

Instrument wawancara : Kepala sekolah SMKN 2 sumbawa, Kepala Program Keahlian jurusan yang menerapkan aplikasi tersebut; Yang membuat aplikasi, Guru wali kelas, Guru Bk.

Metode yang dilakukan dalam penelitian ini adalah metode yang di kembangkan oleh Miles dan Huberman (2014), terjemahaan Rahidu (2015), bahwa data yang dilakukan daalam beberapa taahap meliputi:

1. Pengumpulan Data

Data yang dikumpulkan kemudian dianalisis dengan teknik anlisis deskriptif, teknik Deskriptif yang dimanfaatkan dalam penelitian ini adalah teknik Deskriptif yang menggambarkan prosentase, mean dan rating skala. Analisis Distribusi Frekuensi menggunakan Software SPSS ver.21.

2. Kondensasi Data

Jawaban hasil kuisioner akan dikuantitatifkan untuk mencari nilai rata-rata masing masing-masing indicator setiap variabel dengan menggunakan data interval 1-5 pada skala likert maka akan diketahui tingkat kinerja masing-masing persfektif .

Bobot Skala Likert:

5 = Sangat setuju

4 = Setuju

3 = Cukup setuju

2 = Tidak setuju

1 = Sangat tidak setuju

3. Penyajian Data

Untuk menggambarkan karakteristik responden dari variabel dengan pengujian SPSS, maka melakukan pengkategorisasi menjadi 5 kategori berdasarkan skor rata-rata yang diperoleh dari setiap indikator sebagai berikut:

$$R = \frac{n(m-1)}{m}$$

Dimana:

R = Rentang Skala

n = Jumlah Sampel

m = Bobot Skala Tertinggi

Untuk dapat menilai efektivitas maka formula diatas dapat digunakan prosesnya sebagai berikut:

Jumlah Sampel : 91

Bobot Skala Tertinggi : 5

Sehingga:

$$R = \frac{25 \cdot (5-1)}{5}$$

$$R = 32,6$$

Penentuan Rentang Skor :

$$\begin{aligned} \text{Rentang Skor Terendah} &= n \times \text{skor terendah} \\ &= 25 \times 1 \\ &= 25 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Rentang skor tertinggi} &= n \times \text{skor tertinggi} \\ &= 25 \times 5 \\ &= 125 \end{aligned}$$

Setelah Rentang Skala diperoleh maka rentang skala criteria penilain dapat diurutkan sebagai berikut:

25 – 45 = Sangat Tidak efektif

46 – 71 = Tidak Efektif

72 – 97 = Cukup Efektif

98 – 123 = Efektif

124 – 149 = Sangat Efektif

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Aplikasi Aplikasi Absensi Berbasis Android (Presensi Digital SMK Negeri 2 Sumbawa Besar)

Aplikasi Sistem info absensi peserta didik ialah salah satu aplikasi absensi yang teknologinya sendiri baru diperkenalkan belakangan ini saat koneksi internet telah bisa menggunakan praktis dijangkau oleh seluruh orang. terdapat banyak kelebihan yang ditawarkan oleh e-absensi ini dibandingkan menggunakan teknologi absensi yang ada sebelumnya, mirip

absensi manual menggunakan kertas. Apalagi ini ini ketika internet sangat praktis dijangkau baik secara akses maupun harga, sehingga membuahakan absensi ialah pilihan yang baik dipergunakan sang tempat kerja maupun sekolah.

Absensi berbasis android ini dilakukan melalui *smartphone* dengan *check in* dan memanfaatkan *barcode* yang ada pada kartu pelajar siswa dan fitur *Short Message Service Gateway* yang hasil absensi akan dikirimkan langsung ke handphone orang tua siswa. Siswa dapat melakukan absensi dengan menunjuk an kartu pelajar yang disana terdapat barcode yang dapat dipindai oleh aplikasi. Data absensi juga akan langsung ke database dan dapat diakses oleh peseta didik maupun orang tua siswa secara transparan.

Manfaat menggunakan aplikasi absensi berbasis android :

1. Meminimalisir kecurangan/manipulasi
Menggunakan sistem absensi online bisa meminimalisir kecurangan peserta didik yg suka memanipulasi absen mereka. Absensi berbasis android ini dilengkapi menggunakan pemindai barcode sehingga data siswa akan langsung terbaca dan tersimpan di database sekaligus terkirim ke Hp orang tua peserta didik.
2. Lebih Hemat Biaya
Dengan memakai sistem absensi berbasis android ini sekolah maupun instansi tidak memerlukan perangkat fisik mesin absensi mirip yang biasa kita temui atau absen kartas secara manual. Meningkatkan produktifitas siswa
Menggunakan absensi berbasis android ini dapat meningkatkan produktifitas siswa karena dapat meminimalisir siswa datang terlambat sehingga tidak mengganggu kegiatan belajar mengajar dikelas.
3. Meningkatkan produktifitaas siswa
Menggunakan absensi berbasis android ini dapat meningkatkan *produktifitas* siswa karna dapat meminimalisir siswa datang terlambat sehingga tidak mengganggu kegiatan pembeelajaran di kelas
4. Dapat dimonitor secara *realtime*
Sistem absensi berbasis android ini terkoneksi dengan internet, sehingga data yang tersimpan di database dapat diakses oleh siswa maupun oleh orang tua siswa secara transparan. Selain itu juga guru maupun staf yang berwenang dapat melihat laporan absen secara realtime. Tidak hanya itu, sinkronisasi data juga lebih mudah karena terus diperbaharui oleh sistem.
5. Rekapulasai data lrbih muda
Data absensi berbasis android yang maasuk ke sorver akan di kelola dengan sistem, haal ini dapat mempermudah siapa saja yang termasuk orang tua siswa untuk melakukan rekapulasi data anaknya, sehingga selain sudah dalam merekap data juga lebih transparan.



Gambar 2. Aplikasi Absensi Online

B. Pembahasan

1) Mudah (Easier)

Berdasarkan tabel dan grafik diatas menjelaskan bahwa penilaian responden mencapai kemudahan penggunaan inovasi aplikasi absensi berbasis android sebesar 3,3% yang menyatakan Tidak Setuju, 1.1 % yang menyatakan setuju dan 95,6% yang menyatakan sangat setuju. Sedangkan berdasarkan rating skala Skor sebesar 445 skor dari 91 responden. Sehingga intervalnya dinyatakan Sangat Setuju atau Sangat Efektif.

2) Lebih Baik (Better)

Berdasarkan tabel dan grafik diatas menjelaskan bahwa penilaian responden terhadap kemudahan penggunaan inovasi aplikasi absensi berbasis android sebesar 1.1 % yang menyatakan Sangat Tidak Setuju, 1.1 % yang menyatakan Tidak Setuju, 2.2% yang menyatakan Setuju dan 92,3% yang menyatakan sangat setuju. Sedangkan berdasarkan rating skala Skor sebesar 436 skor dari 91 responden. Sehingga intervalnya

3) Lebih Cepat (Faster)

Penggunaan Aplikasi Absensi Berbasis *Android* Berdasarkan tabel dan grafik diatas menjelaskan bahwa penilaian responden terhadap kecepatan penggunaan inovasi aplikasi absensi berbasis android sebesar 1.1 % yang menyatakan Sangat Tidak Setuju, 90.1% yang menyatakan Setuju dan 8.8% yang menyatakan Sangat Setuju. Sedangkan berdasarkan rating skala Skor sebesar 369 skor dari 91 responden. Sehingga intervalnya dinyatakan Setuju atau Efektif.

4) Lebih Murah (Cheaper)

Berdasarkan informasi yang didapatkan bahwa penggunaan aplikasi Berdasarkan tabel dan grafik diatas menjelaskan bahwa penilaian responden terhadap penggunaan inovasi aplikasi absensi berbasis android sebesar 11 % yang menyatakan Cukup Setuju, 44% yang menyatakan Setuju dan 45.1% yang menyatakan Sangat Setuju. Sedangkan berdasarkan rating skala Skor sebesar 395 skor dari 91 responden. Sehingga intervalnya dinyatakan Setuju atau Efektif.

5) Lebih Aman (Safety)

Penggunaan Aplikasi Absensi Berbasis *Android* Berdasarkan tabel dan grafik diatas menjelaskan bahwa penilaian responden terhadap keamanan penggunaan inovasi aplikasi absensi berbasis *android* sebesar 20.9 % yang menyatakan Cukup Setuju, 37.4% yang menyatakan Setuju dan 41.8% yang menyatakan Sangat Setuju. Sedangkan berdasarkan rating skala Skor sebesar 383 skor dari 91 responden. Sehingga intervalnya dinyatakan Setuju atau Efektif.

4. KESIMPULAN

Penerapan aplikasi Absensi Berbasis *Android* di SMK Negeri 2 Sumbawa Besar sangat memudahkan sekaligus mempercepat siswa untuk melakukan absensi. Penerapan Aplikasi Absensi Berbasis *Android* di SMK Negeri 2 Sumbawa Besar memudahkan guru untuk melakukan absensi siswa sekaligus secara *real time* dapat merekap absensi siswa setiap bulannya karena langsung tersimpan ke database. Aplikasi tersebut juga memudahkan wali murid untuk dapat mengontrol kehadiran anaknya karena informasi absensi secara otomatis oleh aplikasi akan dikirimkan ke nomor Whatsapp wali murid.

Efektifitas penerapan Aplikasi Absensi Berbasis *Android* tersebut berdasarkan hasil wawancara maupun pengisian *kuisisioner* oleh responden menunjukkan hasil bagus yang menyatakan sangat efektif dan efisien seperti ditunjukkan dari hasil analisis lima indikator utama. efektivitas memakai kriteria pengukuran tingkat efektivitas produk inovasi teknologi, *Easier* (lebih mudah) mencapai nilai 145, *Better* (lebih baik) mencapai nilai 436, *Faster* (lebih cepat) mencapai nilai 436,, *Cheaper* (lebih murah) mencapai nilai 395 dan *Safety* (lebih aman) mencapai nilai 386.

5. DAFTAR PUSTAKA

- A. S., Rosa dan Shalahuddin, M. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- A.S, Rosa dan M Shalahudin. (2015). *Rekayasa Perangkat lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Ade Hendini. 2016. *Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zheza Pontianak)*. Vol.IV, No.2.
- Adi Sulisty Nugroho. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*.
- Aminudin, (2014). *Program Absensi Siswa Realtime dengan PHP &SMS Gateway*. Yogyakarta: Lokomedia.
- Anhar. 2010. *Panduan Menguasai PHP dan MySQL Secara Otodidak*. Jakarta: Mediakita.
- Arief, M Rudyanto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Dessy Irmawati, Yuniar Indri Hapsari. (2014). *Sistem Informasi Kearsipan untuk Meningkatkan Kualitas Pelayanan*. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*.
- Fitria, DN. 2010. *Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis PHP dan SMS Gateway di Bangkalan*. *Politeknik Elektronika Negeri Surabaya Institut Teknologi Sepuluh Nopember (ITS)*. Surabaya.
- Gliem, J. A., & Gliem, R. R. (2003). *Calculating, Interpreting, and Reporting Cronbach's Alpha Reliability Coefficient for Likert Type Scales*. 2003.
- Gusrianty. 2016. *Aplikasi Absensi Siswa Berbasis Web dan Sms Gateway Pada SMAN 6 Pekanbaru*. Vol.5, No.2.
- Gusrianty. 2017, "Aplikasi Absensi Siswa Berbasis Web dan SMS Gateway pada," *JOISIE (Journal Inf. Syst. Informatics Eng., vol. 5, no. 2*.
- Komput. dan Inform., vol. 6341, no. Desember, pp. 80–87, 2021. Purnama Sari and R. Wijanarko, "Implementasi Framework Laravel pada Sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus di Rumah Kamera Semarang)," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, p. 32, 2020, doi: 10.36499/jinrpl.v2i1.3190.
- Komputer, Wahana (2005). *Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Akademik Berbasis SMS Dengan Java*. Jakarta: Salemba Infotek. Kurniawan, Dedik dan Java Creativity. 2010. *Website Pencetak Uang*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Kusumawati, D. Dan Waeo, Y., 2016. *Sistem Informasi Penerimaan Calon Siswa Baru Pada SMP Negeri 1 Atap Lembobelala Di Kabupaten Morowali*. *Jurnal Elektronik Sistem Informasi Dan Komputer*.
- Lewis, J.R. (1995). *IBM Computer Usability Satisfaction Questionnaires: Psychometric Evaluation and Instruction for Use*. *International Journal of Human-Computer Interaction*.
- Lukman. 2015 *Implementasi Pembuatan SMS Gateway Versi 25.0.0 Dalam Sistem Informasi Akademik Berbasis PHP*. *Exacta*.8 (2).
- M. Zen and C. Rizal, "Rancang Bangun Aplikasi Absensi Siswa (Studi Kasus Lkp Karya Prima laboratorium. *Jurnal INTEKNA*, 16(2).
- Ruhul Amin. 2017 *Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Pada SMK Budhi Warman 1 Jakarta*. Vol.2, No.2.
- Ruhul Amin. 2017 *Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Pada SMK Budhi Warman 1 Jakarta*. Vol.2, No.2.
- S, Rosa A., & Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Setyaji Jarot. 2010. *Buku Pintar Menguasai Komputer Dan Laptop*. Jakarta : Mediakita
- Sudrajat, Akhmad. (2007). *Tentang Kehadiran dan Ketidakhadiran Siswa di Sekolah*. Diakses dari <https://akhmadsudrajat.wordpress.com/2010/10/17/tentang-kehadiran-dan-ketidakhadiran-siswa-di-sekolah> Pada Tanggal 7 Juli 2016, Jam 8:16 WIB.